PlayStation
PAL
THQ
SHAOLIN
少林
PlayStation®

Precautions

• This disc contains software for the PlayStation® home video game console. Never use this disc on any other machine, as it could damage it. • This disc conforms to PlayStation® specifications for the European market only. It cannot be used on foreign-specification versions of PlayStation®. • Read the PlayStation® Instruction Manual carefully to ensure correct usage. • When inserting this disc in the PlayStation®, always place it label side up. • When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge. • Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft cloth. • Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture.• Never attempt to use a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as this could lead to operating errors.

Health Warning

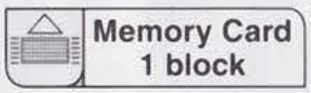
For your health, rest about 15 minutes for each hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a brightly lighted room, and stay as far from the television screen as possible. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These persons may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and / or convulsions.

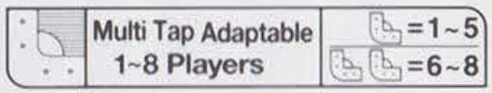
PIRACY

The unauthorised reproduction of all or any game part of this product and the unauthorised use of registered trademarks are likely to constitute a criminal offence. PIRACY harms Consumers as well as legitimate Developers, Publishers and Retailers. If you suspect this game product is an unauthorised copy, or have any other information about pirate product, please call your local Customer Service number given at the back of this Manual.

See back page of this manual for Customer Service Nos. and Games Hotline Nos.

ShaoLin © 1999 Polygon Magic Inc. Developed by Polygon Magic Inc. All rights reserved. For home use only. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by THQ. Developed by Polygon Magic Inc.





SLES-01658

Contents

SHAOLIN

Getting Started 2

Controls 3

Introduction and Story Overview 4

Story Mode 5

Overview of Available Scenarios 9

City Descriptions 10

Town Structures 12

Versus Mode 13

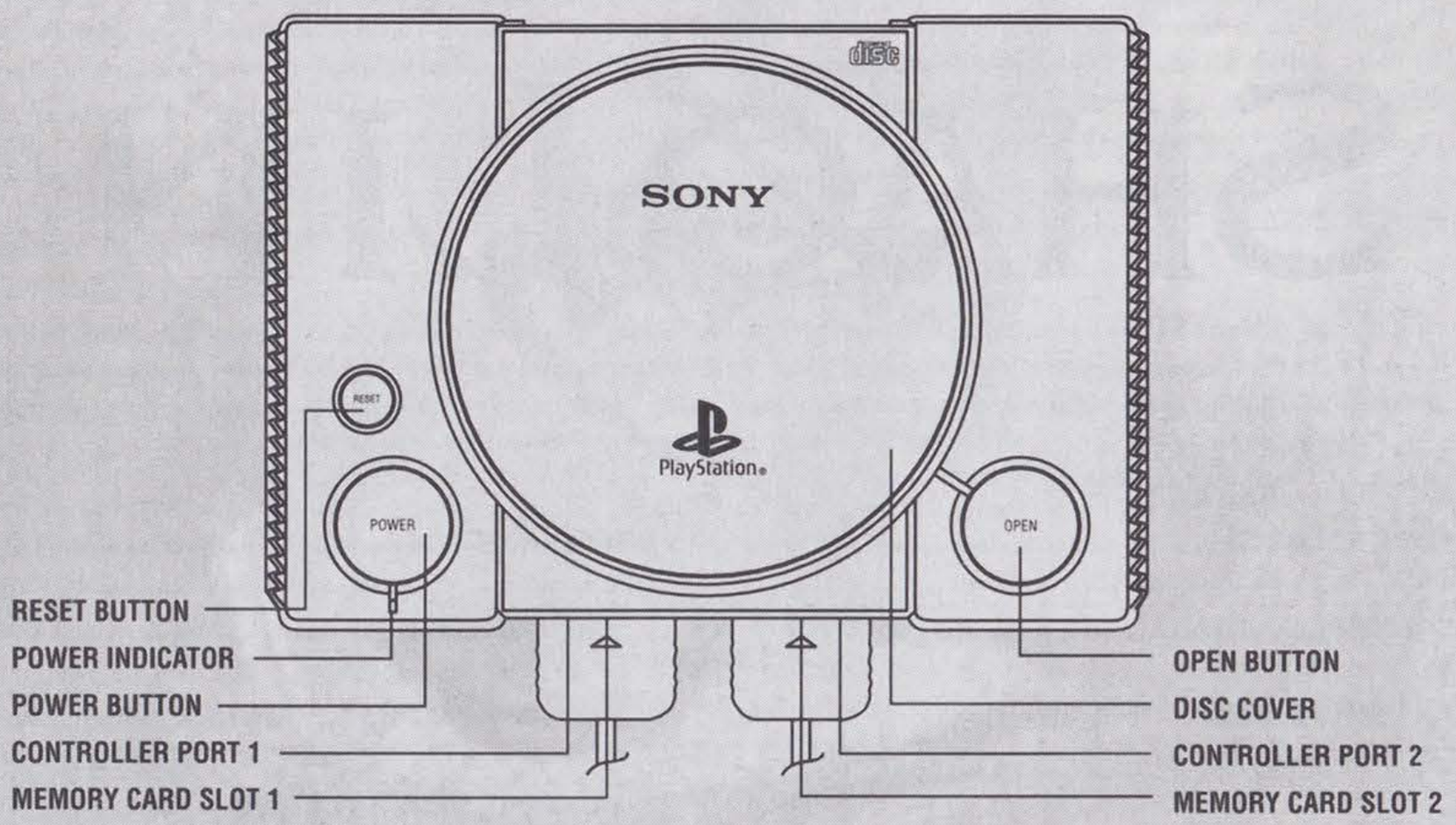
- Vs. Computer 13
- Vs. Two Players 13
- Vs. Four or Eight Players 14

The Six Schools of Martial Arts and Accompanying Moves 15

Opponent Overview 22

Credits 48

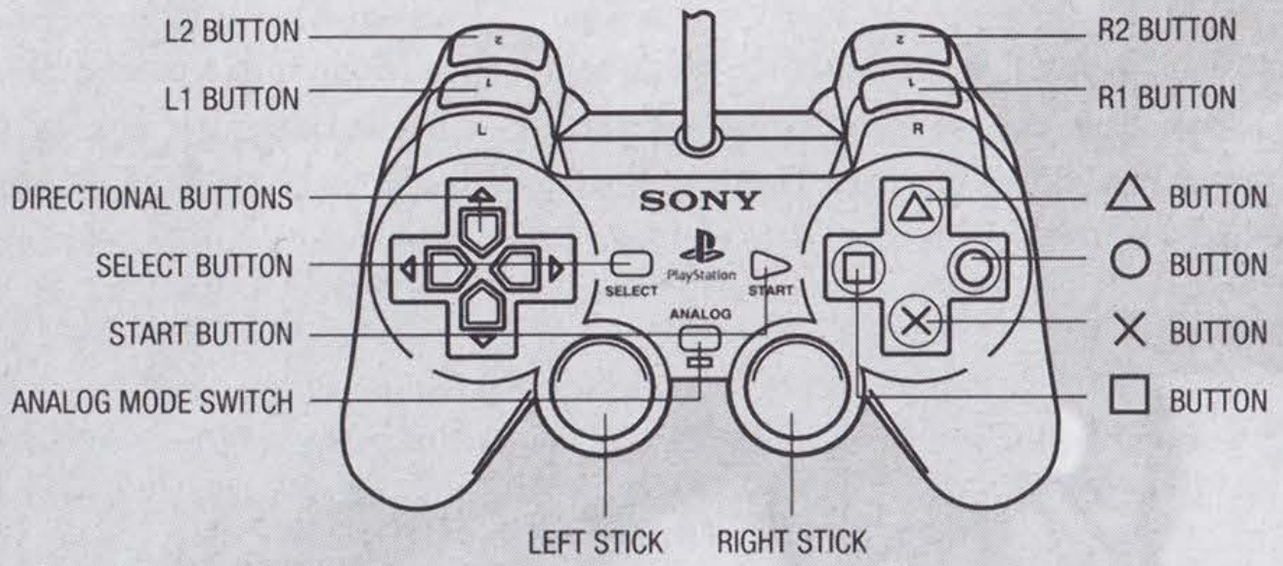
Getting Started



Set up your PlayStation® game console according to the instructions in its Instruction Manual. Make sure the power is off before inserting or removing a disc. Insert the SHAOLIN disc and close the Disc Cover. Insert a game controller and turn on the PlayStation® game console.
Follow on-screen instructions to start a game.

Memory Cards –To save game settings and progress, insert a Memory Card into Memory Card slot 1 of the PlayStation® game console before starting play. You can Load saved games from a Memory Card containing previously saved SHAOLIN games. Please make sure there are enough free blocks on your Memory Card before commencing play. It is advised that you do not insert or remove peripherals or Memory Cards once the power is turned on.

Controls



Default Configuration

↓←↑→ – Allows you to scroll through menu selections and move your character

START – Allows you to pause the game

⊗ – Allows you to enter menu selections and Punch

□ – Block or Guard (in Battle)/Run (non Battle)

△ – Cancel menu selection / Counter attack / Side attack

○ – Kick

R1 – Jump

R2 – Low attack

L1 – Change target / Auto-target / Dash attack

L2 – Charge Energy in Battle

Once the disc is inserted and the power is ON, the opening movie begins. You may skip the opening movie by pressing ⊗. After the movie, the Title Screen appears. Press START.

Introduction and Story Overview

Introduction to the Game

Shaolin is a unique fighting game that combines the traditional Versus Mode with a unique RPG/Story Mode. Both modes allow you to choose from six Kung Fu styles – Shaolin, Jeet Kune Do, Tai Chi Chuan, Eight Extremities Fist, Hung Gar, and Drunken Boxing. When you choose Story Mode, it's like starring in your very own Kung Fu movie, complete with beautiful scenery, exotic music, and an arch villain!

Story Overview

Congratulations and welcome to the set! You've been cast as the lead character in the latest Kung Fu movie, Shaolin. In the next few pages, you'll find everything you need to know to prepare yourself for your upcoming role.

As a youth in 19th Century China, you have only your wits and developing skills as a martial artist to guide you through life. Amidst the beauty and mystery of the provinces, you must choose to master a Martial Art. Your choice determines the specifics of the story, but in all of them you must explore the cities and interact with the people you find there. Sometimes you must fight the people you meet, but some have valuable clues to help you uncover your path in life. Make your choices wisely and study your art so that you will gain the experience and clues necessary to fulfill your destiny.

New Game

Starts a new game in story mode.

Continue

Loads a previously saved game.

Versus

Allows you to compete in traditional game mode against the computer or against up to seven other players (via two Multi-Taps).

Options

Allows you to change the following game options: Vibration - turn On or Off. Music - Listen to and change the background music track. VS Level - Select from one of the following 3 levels (Easy, Medium, Hard) when playing in the VS mode.

Story Mode

1. Select New Game from the Title Screen.

2. Choose whether you wish your character to be male or female. Use ⬅ ➡ to select gender and ⊗ to enter your choice.

3. Choose which school of martial arts you wish to master. You may choose Shaolin, Jeet Kune Do, Tai Chi Chuan, Eight Extremities Fist, Hung Gar, or Drunken Boxing. Use ⬅ ➡ to scroll through the six schools. Use the ⊗ button to select your choice. Press △ to cancel and return to the previous screen.

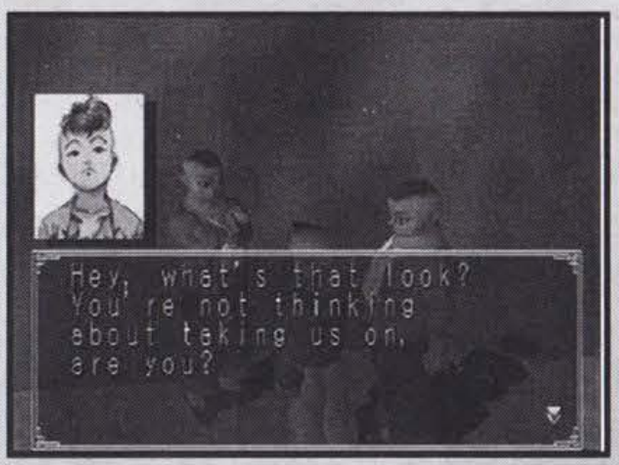
4. Name your character. Use ⬇⬅⬆➡ to choose the letters of your name and select them by pressing ⊗. Once your name is entered, use the arrow to go to END and press ⊗.

Once you enter your name, the story begins with a prologue. The prologue and starting town depend on which school of Kung Fu you've chosen. Regardless of which school you decide to master, you must explore your surroundings and interact with the people you meet.

Use ↓←↑→ to walk around. To run, hold down ◯ whilst using the ↓←↑→. L2 allows you to zoom out and see your surroundings from a bird's eye view. L1 and R1 allows you to pan 360 degrees. The △ button pulls up the parameter window, displaying your current strengths in the following areas:

- 'Child' – your current level of maturity, this will change as your age increases.
- Level (000) – displayed in parenthesis, shows your overall skill rating and progresses every 100 experience points.
- Might – Bonus points add to your striking power with experience.
- Defense – Your defensive powers which increase with experience.
- HP (Hit Points) – Displays the maximum hit points your character can take. Your maximum HP increases with experience, but can be depleted when you are hurt in combat.
- Copper – Displays how much money you have to spend in Inns or Restaurants. You can choose to fight for money on the street or wager in the Hall of Darkness.

The status bars at the bottom of the screen display your vitality and endurance levels. When depleted, you can renew them by eating in restaurants or sleeping at inns. When you enter an inn, you are given the option to save your game.



You begin as a youth with little experience. The story unfolds as you talk to (and fight!) the people you encounter. Talk to people by using the ⬅ ➡ to walk up to them and then pressing the ⊗. When the dialogue box appears, use the ⊗ to read further. If you have a choice in your response, use the ⬅ ➡ to choose your answer. Press the ⊗ to enter your choice. You gain experience and sometimes money when you choose to fight.

When a conversation leads to a battle, the screen will display your current HP gauge and that of your opponent or opponents. In street fights, you often have to fight more than one opponent at a time. When this happens, a target cursor appears over the head of the person you are engaged against. Use the L1 to switch your target. Hold the L1 to switch automatically. You may press the Start button to pause during battles and switch the vibration function On or Off.

You gain experience points, and eventually levels, by defeating opponents on the street or fellow pupils in the temple. When you fight and defeat the master of a Temple, you acquire new skills. Be wary of your vitality and endurance levels, however. Remember that you may want to sleep or eat to restore your strength, then return to fight more opponents.

As the game progresses, your character grows and matures according to the choices you've made. You begin young and grow to adulthood and even old age. Your appearance changes in accordance with your growth. If you are a male character, you go through five stages of growth, but it takes longer to reach your prime. Female characters only go through three stages, but reach their prime more quickly.

As the story progresses and you gain experience, you can explore new towns. Challenge each town's Temple and acquire new skills as you defeat their masters. Your goal is to become one of the greatest Kung Fu masters in all of China!

Your character's story depends on which school of Kung Fu you choose. A brief overview of the different stories follows.

Overview of Available Scenarios

- **Shaolin**

Your character was orphaned as a baby when your parents were murdered by a ruthless Chinese gang, led by mob boss Han Lao Tai. A kindly innkeeper took you in and raised you as family, but you have sworn to avenge your parents and will master the art of Shaolin to do so.

- **Jeet Kune Do**

Your character is driven to stop the sinister Han Lao Tai, who seeks to free evils that were sealed away long ago, and unleash the gates of the underworld upon the earth. You must hone your skills in Jeet Kune Do to save the world!

- **Tai Chi Chuan**

Your character is an honest and ambitious youth. You seek to return peace onto the land by defeating Han Lao Tai. You will become a Tai Chi Chuan master to prepare for that day.

- **Eight Extremities Fist**

Your character, turned faithless and bitter by the ill will of the townspeople, will embark on a journey of training and growth. You will master the art of Eight Extremities Fist and return to shame all those who were so cruel!

- **Hung Gar**

If male, your character is an optimistic youth who is overly fond of beautiful women. Your goal is to master the Kung Fu style of Hung Gar to win the affections of the most beautiful girl in all of China.

If female, your character must train hard to master Hung Gar. She is on a quest to look for the most beautiful woman in China, thinking that she would be her long lost sister.

- **Drunken Boxing**

Your character embarks on a journey to seek the heaven of ancient legends! It is told that reaching the mythological place will grant immortality to whoever reaches it. You must reach and defend it from Han Lao Tai's villainous mob. If the gangsters reach it, there will be no stopping Han's plan to take over the world.

City Descriptions

Shaolin takes place in the beautiful setting of 19th Century China. Below is a description of the eight main sets and the buildings your character encounters in his or her quest to master Kung Fu.

Guangdong Province – Guangzhou

Guangzhou is a magnificent city in Southwest China. People in the city welcome your character with warmth and compassion. Sparring occurs on the Chinese Opera stage of the city.

Jiangsu Province – Shanghai

Shanghai is the second largest city in China. Ocean-going ships crossing the sea symbolize Shanghai. You encounter many different types of people exploring the city, giving the city a very metropolitan and open feel, though natives of Shanghai can be a bit overbearing. The Japanese built the Temple, which is located in a suburban area.

Shanxi Province – Taiyuan

The city, located in China's Northwest, is characterized by lush natural surroundings. Taiyuan's green surroundings give it a very peaceful feel. The natives are a mystical people, trained in the spiritual Tai Chi Chuan. You will find a prevailing mood of health, prosperity and long life.

Hebei Province – Cangzhou

The city is surrounded with mountains and is located in the Northeast. Because the city sponsors a Martial Arts championship, you will find many travelers – despite its inconvenient location. The people you encounter are open-minded, but can have quick tempers.

Fujian Province – Fuzhou

Fuzhou is located next to Shikinjou, the Chinese Imperial Castle. As a castle community, the stores and houses in Fuzhou are neatly organized. The people you encounter are, by nature, well disciplined.

Hunan Province – Changsha
This city, located in China's South, is known for its disorganized and comical character. Changsha is home of a Drunken Boxing Temple and some of the natives use the presence of the hall as an excuse to stumble about the city in a drunken state. You will also find sick people in the city who are being treated by the local doctor.

Shaolin Shrine
The famous temple is home to a Buddhist sect. Built far from civilization, the temple is secluded and surrounded by myth and legend. One rumor holds that there is a brutal Temple called Mottsukiken, where fighters are required to fight Golems, made of wood, for as long as their vitality lasts.

The Black Lotus Temple
The heavily guarded temple is the headquarters of Han Lao Tai and his evil gang. To penetrate the stronghold, you must first get past the many Kung Fu fighters. Beware! No one who enters the temple, lives to tell the story.

Town Structures

Enter structures in towns by walking up to the door and pressing the ⊗.

Inns

To restore endurance to your character, you must sleep. Pay the innkeeper for a room using the copper you have available. When you enter an inn, you are given the option to save your game. Make sure your memory card is inserted in Memory Card slot 1 (or Memory Card slot 1-A, if Multi-Tap is connected). You can access saved games later by choosing Continue from the Title Screen.

Restaurants

When your vitality gage is low, you must eat in a restaurant. Meals cost money, so choose wisely from the menu available.

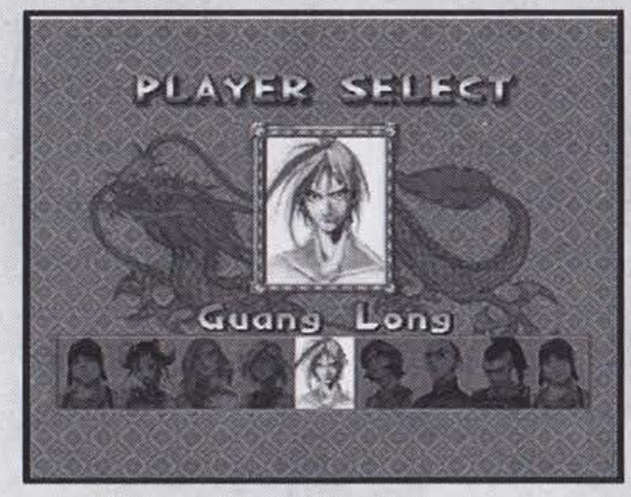
Temples

Each town is characterized by a popular school of Kung Fu. Early in the story, you are unable to enter Temples. Once you can, however, challenge the pupils to gain experience and then defeat the master to learn the secret of each school.

Versus Mode

After the opening movie, press the START button. Choose Versus mode from the title screen. Use the ⬅ ➡ to select Vs. Computer or Vs. Two Players. If you have Multi-Tap set up, you may choose Vs. Four Players, or Vs. Eight Players. Press ⊗ to make your selection. The △ allows you to return to the previous screen.

Vs. Computer

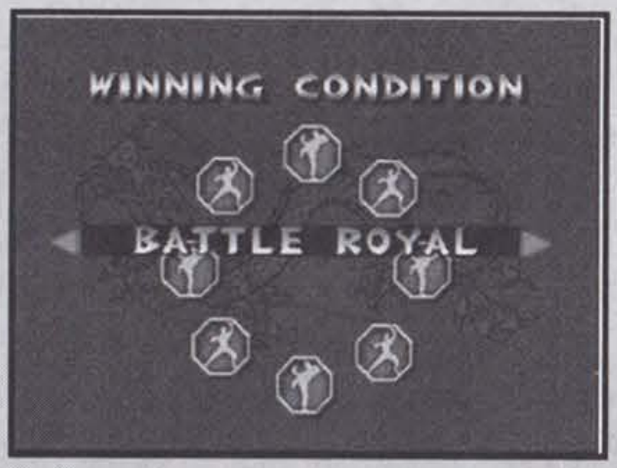


Play tournament style against the computer. Choose your character by using the ⬅ ➡ and pressing ⊗ when you decide. Choose a fighting style from the 6 schools available. When your choice is made, press ⊗ to begin combat. When you choose Vs. Computer, you will face three opponents at once. Use the L1, as in story mode, to change your target. Win 8 rounds to win the tournament.
Try each different Kung Fu style to face different opponents each time!

Vs. Two Players

Choose characters and a martial art as in Vs. Computer Mode. You may select different fighting styles. Test your skills against one another as many times as you like.

Vs. Four Players/ Vs. Eight players



Please insert the Multi Tap into Controller Port 1 (only) to fight with four players. If a 2nd Multi Tap is then inserted into Controller Port 2, you can play with up to eight players. When in this mode, the computer will operate any unmanned extra players. For example, if three of you wish to play, select Vs. Four Players and the computer will operate the fourth character.

You may also choose the winning conditions in four or eight player mode. On the Winning Conditions screen, choose from the following:

- Battle Royal – Free for all! Everyone fights everyone. The last one standing wins.
- Battle of the Schools – Team up as two different schools and battle to see which style (and which player) is better. For instance, Jeet Kune Do vs. Drunken Boxing.
- Team Battle – Team up with anyone, regardless of fighting style.

The Six Schools of Martial Arts and Accompanying Moves

Once you choose your fighting style, memorize the basic command list for that school. Mastering the skills increases the level of play. This section includes tips on becoming proficient in the skills you need to master your art! In story mode, you start with only the basic skills available to you. As you increase your experience level through training, you can execute more skills. Each school has an ultimate skill that you can learn only after you defeat the master in that skill. Refer to the Default settings to see the basic moves available. Basic moves for each style are listed below, along with one or two special moves. Experiment to uncover even more moves! (Note: Special moves need to be unlocked in order for them to work in Story mode. They are already available in Versus Mode.)

Shaolin

The Shaolin Temple is located in Guangzhou in Guangdong Province. This dynamic and nimble style is characterized by profound and elegant foot techniques. The light, dance-like movements are deceptive, belying the destructive kick techniques Shaolin is famed for. At its best, the kick draws an arc through the air, like a blade, which makes it difficult to get close to opponents. Shaolin combines intense mental concentration with fluid movement, making it one of the greatest of the Martial Arts.

Basic Strategy

Attack opponents using kick techniques from mid-distance. The kick gives you high striking power, compared to other schools. Use wide sweeping moves against multiple opponents. Maintain your distance and attack as enemies move toward you.

Basic Moves for the Shaolin School of Martial Arts.

R2 + ⊗	3rd Star Strike
Forward + ◎	Windmill Kick
Back + ◎	Reverse Spin Kick
L1 + ◎	Rising Double Kick
R2 + ◎	Stop Kick
Forward, Forward + ◎	Overhead Catapult
Special Move	
Back + ◎	Rolling Spin Kick

Jeet Kune Do

Shanghai is the base city for Jeet Kune Do. Jeet Kune Do, the style invented by Martial Arts legend Bruce Lee, is formless, fluid – like water it takes on any form, depending on the situation, rushing in to fill the void. With skills taken from various styles, it is the most practical of all the arts, allowing you to adjust to your opponent as necessary and watch for chances to move in and attack your opponent with lightning quick speed. Though fast, punches do not have as much power as those of other styles.

Basic Strategy

Attack enemies with unreal speed. Jeet Kune Do is considered the most balanced Martial Art form, whether close or mid-range. All of the skills should be executed quickly to compensate for its weaker striking power.

Basic Moves for the Jeet Kune Do School of Martial Arts.

Back + ⊗	Reed Upper
R2 + ⊗	Low Blow
Back + ○	Somersault Kick
R2 + ○	Low Side Kick
Forward, Forward + ○	Side Kick
Back, Forward + ○	Dragon Cannon
Back + R2 + ○	Dragon Tail
Forward, Forward + △	Leg Slide Throw
Special Move	
Back + ⊗	One Inch Punch

Tai Chi Chuan

The Tai Chi Chuan training camp is located in Taiyuan, in Shanxi Province. It is characterized by lively and fluid movements. Widely considered to be one of the most graceful styles of Kung Fu, the real power behind Tai Chi Chuan is in the power of silence. Learn to gather strength in the silence of the mind and you will master this school.

Basic Strategy

Gather the power of your mind before attacking to strengthen your striking power. There is no change in posture, as in other schools, but gathering your "Mind Power" allows you to attack with up to ten times the intensity. Because your attack strength increases with time, Tai Chi Chuan is ideal for lengthy battles.

Basic Moves for the Tai Chi Chuan School of Martial Arts.

Forward + ⊗	Ear Pop
Forward, Forward + ⊗	Shoulder Ram
Back, Forward + ⊗	Rising Hammer Fist
Forward + ◎	Jump Side Kick
Back + ◎	Side Axe Kick
Back, Forward + ◎	Stomping High Kick
Forward + R1 + ◎	Split Kick

Eight Extremities Fist

Eight Extremities Fist boasts the most powerful moves of the styles available. Each of the destructive moves begins with a step called the "Shaking Step." This style is advantageous because each strike has the potential to be a deathblow. Its short reach, however, limits this particular school of Kung Fu to close range combat.

Basic Strategy

Stay close to your opponent to take full advantage of this style. The linear movements make Eight Extremities Fist too predictable for distance fighting. Also, it's better to defeat your opponent early, rather than engaging in long battles.

Basic Moves for the Eight Extremities Fist School of Martial Arts.

Forward, Forward + ⊗	Rushing Charge Punch
Back, Forward + ⊗	Reverse Punch Tilt
Back, Back + ⊗	Double Overhead Punch
Back, Back, Forward + ⊗	Lunging Ridge Strike
R2 + ⊗	Rising Low Back Fist
Back, Forward, Forward + ⊗	Reverse Body Strike (Front)
Back, Back, Forward + ⊗	Reverse Body Strike (Left)
Back, Forward, Back + ⊗	Reverse Body Strike (Right)
Special Move	
Forward, Forward + ◎, ◎	Double Forward Kick Combos

Hung Gar

The Hung Gar style Temple is located in Fuzhou, in Fujian Province. Hung Gar utilizes movements based on the movements of five different animals. The style combines the burn of the Dragon, the attack of the Tiger, the stance of the Crane, the deadly aim of the Snake and the pounce of the Leopard. It is the only school that contains multiple postures – all of them equally good and with different types of attacks.

Basic Strategy

Beginning posture choice depends on the situation. Once motion begins, the postures are not decipherable, making it difficult for an opponent to defend against. Changing postures is simple, frequently switching will keep your sparring partner off balance.

Basic Moves for the Hung Gar School of Martial Arts.

Back + ⊗	Stomping Punch
Forward, Forward + ⊗	Forward Arrow Punch Kick
Back, Forward + ⊗	Jumping 100 Hand Fist
R2 + ○	Iron Broom Sweep
Forward + R2 + ○	Disabling Ankle Kick
△	Counter (when opponent punches)
△ + Back	Backhand Overhead Strike
Special Move	
L2 + R2	Dragon Stance

Drunken Boxing

You will find the Drunken Boxing Temple in Hunan Province, in the city of Changsha. Drunken Boxing is the trickiest and most elusive of the available schools. All of the movements are mesmerizing and appear as if the attacker is drunk, causing the opponent to let down his or her guard. As the enemy lets down their guard, take the chance to attack. The unpredictability of the style makes it harder for opponents to fight against you, but it also makes Drunken Boxing harder to master.

Basic Strategy

The best offense is a good defense. Prepare to counter when the opponent strikes, because your strike power is greater when you counter a blow versus a straight attack. Master all of the moves, but wait for opportune times to counter so that your hits will deliver more damage.

Some moves are more effective against different skills than others – experiment and practice to learn which are best.

Basic Moves for the Drunkard Boxing School of Martial Arts.

Back + ⊗	Angel Ho Strike
R2 + ⊗	Kneeling Lunge Punch
Forward, Forward + ⊗	Rolling Body Punch
Back + ◎, ◎	Winding Kick
Forward, Forward + ◎	Reverse Drunken Flip
Forward, Back + ◎	Drunkard Ladder
Back, Forward, Forward + ◎	Pinwheel Kick
R2 + ◎	Front Stomp Kick
Special Move	
Forward + ⊗, ⊗, ⊗, ⊗	Drunken Stumble Combo

Opponent Overview

You will face up to 40 different opponents on your quest, but below is an overview of Han Lao Tai's Sub Bosses that you encounter in each of the scenarios.

Shaolin

The Military Officer (Yen Haokai)

He is the Eighth Route Army cadre and an expert in Shaolin. Haokai was expelled from the army because of his overly cruel nature. As revenge, he swore allegiance to Han Lao Tai, shocking those who knew him. It was reported that the agreement was one that was mutually advantageous, since Han has long been suspected of spying on the army.

Jeet Kune Do

The Panther Woman (Pao Shanmei)

She is Han's right hand. A superior fighter, Shanmei is feared even by her allies. It is rumored that she is even colder and more ruthless than Han himself. It is also rumored that she and Han are romantically linked, but no one is certain. Nobody would dare act against her in the temple.

Tai Chi Chuan

The Theatre Actor (Si Soran)

Untalented as an actor, but extremely skilled in Martial Arts, Soran joined Han after his defenseless theatre troop was attacked. Despite his mixed feelings for Han, fear and respect have kept him working loyally for the evil mobster.

Eight Extremities Fist

The Muscular Guy (Chiachao Tontsu)

Tontsu was ridiculed as a child because of his unusually large size. Han took him in one day and trained him to be his personal bodyguard. Tontsu, Han's most loyal subordinate, is eternally grateful to Han and would give his life to defend him.

Hung Gar

The Iron Man (Chaiyen Tieren)

Tieren is an iron Golem, created by a mad priest using Chinese magic. It is rumored that the priest, who came to China from the West to study the dark arts, created the monster as a gift to Han. Tieren is very efficient and straightforward in all the tasks that his creator asks of him.

Drunken Boxing

The Assassin (Shie Houun)

Houun was part of an elite assassination mob before he met Han. After a failed attempt to kill the Empress of the Shin Dynasty, Houun was forced to live as a fugitive. Han saved Houun, who has pledged his loyalty to Han in return. He currently is the mastermind and coordinator for all of the mob's schemes and sinister plots.

Zur Beachtung

Dieses ist eine CD-ROM für die PlayStation® Videospielkonsole. Sie ist ausschließlich zum Abspielen auf einer PlayStation® geeignet, die den europäischen Spezifikationen entspricht. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung zur Ihrer PlayStation® genau durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb nehmen. Legen Sie die CD-ROM immer mit der beschrifteten Seite nach oben ein. Halten Sie die CD-ROM nur am Rand, und vermeiden Sie, die schwarze Oberfläche der CD-ROM zu berühren. Die CD-ROM muß stets sauber gehalten werden und darf nicht zerkratzt werden. Benutzen Sie zur Reinigung nur ein weiches Tuch. Bewahren Sie die CD-ROM nicht in der Nähe von Wärmequellen auf, und setzen Sie sie nicht direkter Sonneneinstrahlung oder extremer Feuchtigkeit aus. Benutzen Sie niemals eine geknickte, verbogene oder zerbrochene CD-ROM, da diese zu Betriebsfehlern führen kann.

Hinweise für Ihre Gesundheit

• Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden. • Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind. • Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum, und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
• Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Wenn Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Videospielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

PIRATERIE

Die unerlaubte Reproduktion des Spiels, sei es ganz oder teilweise, sowie das unerlaubte Verwenden von eingetragenen Warenzeichen sind rechtswidrig. PIRATERIE schadet dem Verbraucher ebenso wie den rechtmäßigen Entwicklern, Herausgebern und Händlern. Wenn Sie vermuten, daß dieses Spiel eine unrechtmäßige Kopie ist oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßige Kopien haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundendienst. Die Nummer finden Sie hinten in diesem Handbuch.

Telefonnummer für Kundendienst (Customer Service No.) siehe letzte Seite des Handbuchs

ShaoLin © 1999 Polygon Magic Inc. Developed by Polygon Magic Inc. Alle Rechte vorbehalten. Nur für den Privatgebrauch. Unerlaubtes Kopieren, Adaptieren, Vermieten, Verleihen, Weiterverkaufen, Verwenden in Spielhallen, Benutzung mit Gebührenerhebung, Veröffentlichen, elektronisches Übertragen, öffentliches Aufführen, Verteilen oder Benutzen teilweiser Auszüge aus diesem Produkt bzw. jegliche Handlungen, die die Warenzeichen- oder Urheberrechte an diesem Produkt verletzen, sind verboten. Veröffentlicht durch THQ. Entwickelt von Polygon Magic Inc..

SLES-01658

Inhalt

Vorbereitungen 26

Steuerung 27

Einführung und Story 28

Story-Modus 29

Übersicht der verfügbaren Szenarios 33

Beschreibung der Städte 34

Gebäude 36

Vs.-Mode (Kampfmodus) 37

Vs. Computer (Gegen den Computer) 37

Vs. Two Players (Zwei Spieler gegeneinander) 37

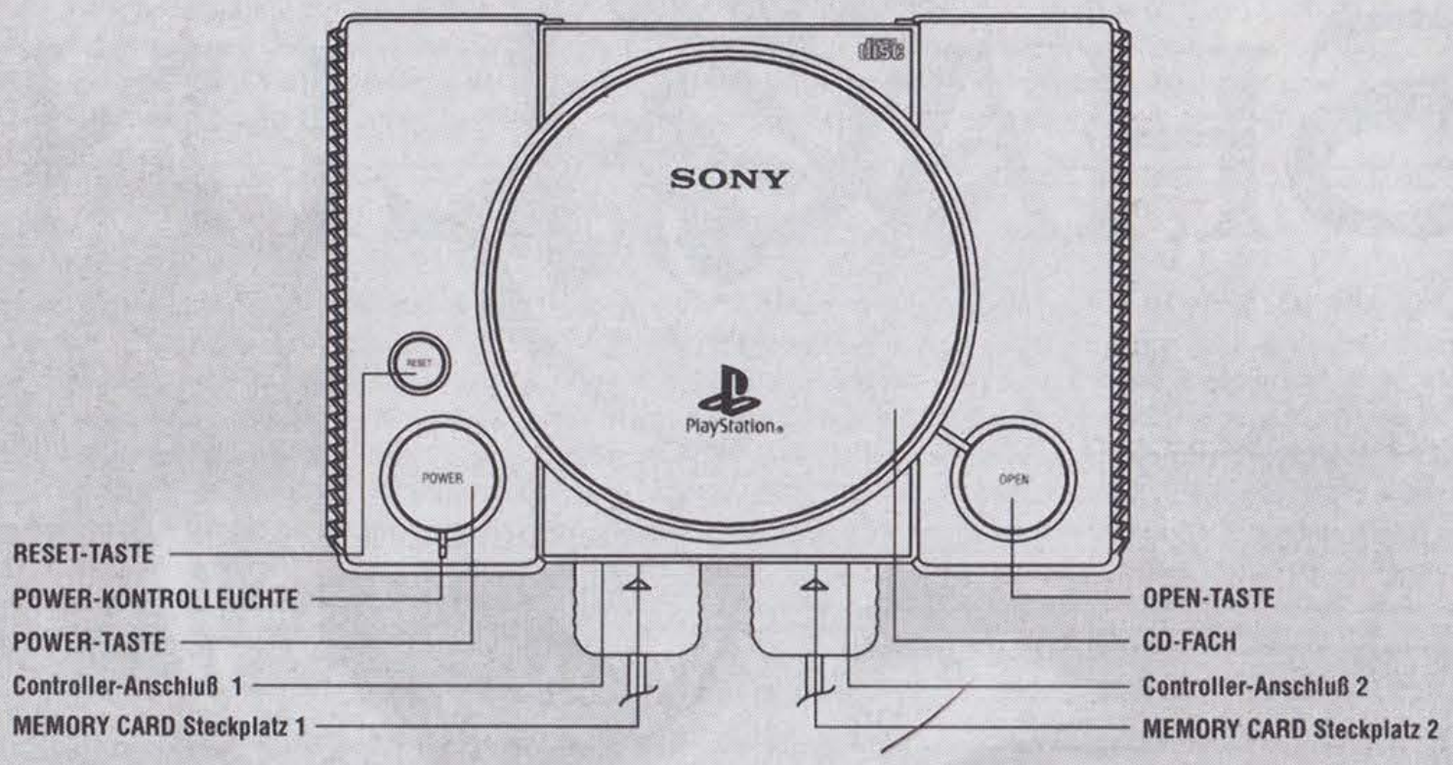
Vs. Four or Eight Players (4 oder 8 Spieler gegeneinander) .. 38

Die sechs Schulen der Kampfkünste und die zugehörigen Bewegungen 39

Übersicht der Gegner 46

Credits 48

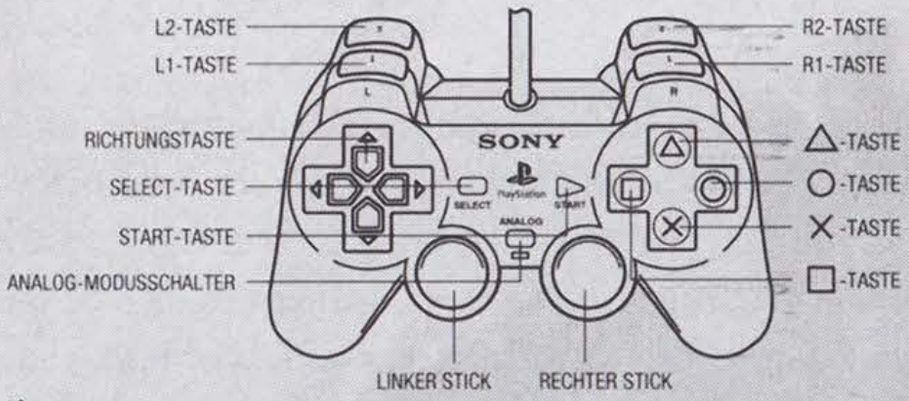
Vorbereitungen



Stelle deine PlayStation® so auf, wie es in der Bedienungsanleitung beschrieben wird. Überprüfe, ob die PlayStation® ausgeschaltet ist, bevor du eine CD einlegst oder entfernst. Schließe die Controller an und schalte erst dann die PlayStation® ein. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Spiel zu starten.

Memory Cards - Um Spieleinstellungen und Spielstände speichern zu können, mußt du vor Beginn des Spieles eine Memory Card in den Steckplatz 1 der PlayStation® Konsole stecken. Du kannst gespeicherte Spiele von einer Memory Card laden, die zuvor gespeicherte SHAOLIN Spiele enthält. Überzeuge dich, daß sich genügend freie Blöcke auf deiner Memory Card befinden, bevor du ein Spiel lädst oder speicherst. Es wird empfohlen, keine Zusatzgeräte wie Controller oder Memory Cards einzustecken oder zu entfernen, sobald die PlayStation® eingeschaltet ist.

Steuerung



Standard - Konfiguration

⬇⬅⬆➡ – Mit dieser Taste kannst du die verschiedenen Optionen in den Menüs markieren und im Spiel deine Figur bewegen.

START – Mit dieser Taste wird das Spiel gestartet oder unterbrochen (Pause).

⊗ – Mit dieser Taste kannst du Menüoptionen auswählen und im Spiel schlagen.

□ – Blocken oder Abwehren.

△ – Menü-Auswahl abbrechen / Gegenangriff /Seitlicher Angriff.

○ – Tritt.

R1 – Springen.

R2 – Tiefer Angriff.

L1 – Ziel ändern / Automatische Zielanwahl / Angriff.

L2 – Angriff.

Wenn die CD eingelegt und der Strom eingeschaltet ist, wird der Vorspann abgespielt. Du kannst den Vorspann überspringen, indem du ⊗. drückst. Nach dem Film erscheint das Titelbild. Drücke die START-Taste, um ins Hauptmenü zu gelangen.

Einführung und Story

Einführung
Shaolin ist ein einzigartiges Kampfspiel, das den herkömmlichen Kampfmodus mit einem originellen Rollenspiel-Story-Modus verbindet. Sowohl beim Kampfmodus als auch beim Story-Modus kannst du aus sechs Kung-Fu-Stilen auswählen - Shaolin, Jeet Kune Do, Tai Chi Chuan, Eight Extremeties Fist, Hung Gar und Drunken Boxing. Wenn du den Story-Modus auswählst, versetzt dich Shaolin in deinen eigenen Kung-Fu-Film, komplett mit den dazugehörigen Schauplätzen, exotischer Musik und einem Erzbösewicht!

Story
Herzlichen Glückwunsch und willkommen beim Film! Du wurdest als Hauptdarsteller für den neuesten Kung-Fu-Film Shaolin ausgesucht. Auf den nächsten Seiten findest du alles, was du zur Vorbereitung auf deine neue Rolle wissen mußt.

Als Jugendlicher im China des 19. Jahrhunderts bringen dich nur dein Verstand und deine sich entwickelnden Kampfkünste durchs Leben. Inmitten der schönen und geheimnisvollen chinesischen Provinzen mußt du den Weg zum Meister einer bestimmten Kampfkunst wählen. Deine Wahl beeinflußt die Eigenheiten der Geschichte, aber immer mußt du die Städte, in die du kommst, erforschen und mit den Leuten sprechen, auf die du dort triffst. Manchmal mußt du mit Menschen, denen du begegnest, kämpfen, andere besitzen jedoch wertvolle Schlüssel, die dir helfen, deinen Weg im Leben zu finden. Entscheide klug und studiere deine Kampfkunst, damit du die Erfahrung und die notwendigen Schlüssel zur Erfüllung deines Schicksals erlangst.

New Game (Neues Spiel)
Beginn eines neuen Spiels im Story-Modus.

Continue (Fortsetzen)
Laden eines zuvor gespeicherten Spielstands.

Versus (Kampfmodus)
Du kannst im herkömmlichen Modus entweder allein gegen den Computer spielen oder gegen bis zu sieben andere Spieler (über zwei Multi Taps) antreten.

Options (Optionen)
Bietet folgende Einstellmöglichkeiten: Vibration - kann an- oder abgeschaltet werden. Music Hintergrundmusik anhören und ändern. VS Level - Auswahl des Schwierigkeitsgrades im VS-Modus (leicht, mittel, schwer).

Story-Modus

1. Wähle im Hauptmenü „New Game" (Neues Spiel).

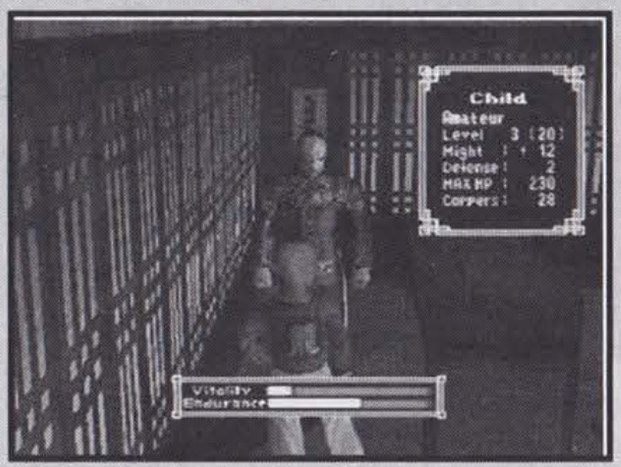
2. Wähle, ob deine Hauptfigur männlich oder weiblich sein soll. Markiere den männlichen oder den weiblichen Charakter mit ⬅ ➡ und bestätige deine Auswahl mit ⊗.

3. Entscheide dich dann, welche Kampfkunst du beherrschen möchtest. Du kannst zwischen Shaolin, Jeet Kune Do, Tai Chi Chuan, Eight Extremities Fist, Hung Gar und Drunken Boxing wählen. Mit ⬅ ➡ kannst du zwischen den sechs Schulen wechseln. Mit der ⊗ -Taste bestätigst du deine Wahl. Drücke △, um die Auswahl abzubrechen und zum vorherigen Menü zurückzukehren.

4. Gib deiner Hauptfigur einen Namen. Wähle die Buchstaben deines Namens mit ⬇⬅⬆➡ aus und bestätige sie durch Drücken der ⊗ -Taste. Nachdem du deinen Namen eingegeben hast, bewege den Pfeil auf END und drücke ⊗.

Nun beginnt deine Geschichte! Der Prolog und die Stadt, in der du anfängst, hängen davon ab, für welche Kung-Fu-Schule du dich entschieden hast. Ungeachtet welche Schule du dir aussuchst, mußt du deine Umgebung erforschen und mit den Personen reden, auf die du triffst.

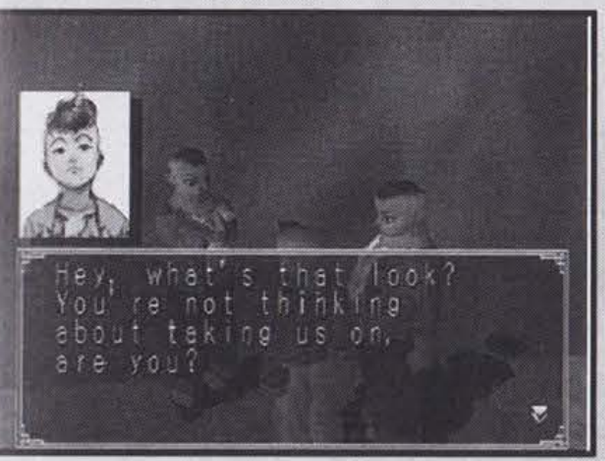
Mit ⬇⬅⬆➡ kannst du in alle Richtungen gehen. Halte zum Rennen die ▢ -Taste gedrückt, während du die ⬇⬅⬆➡-Tasten benutzt. Mit der L2 -Taste kannst du deine Umgebung aus der Vogelperspektive betrachten. Mit Hilfe der L1 and R1 -Taste schwenkst du die Ansicht um 360 Grad. △ öffnet das Statusfenster, das deine aktuellen Werte in den folgenden Bereichen anzeigt:



- Child (Kind) - dein Reifegrad, der sich steigert, während du im Laufe der Zeit älter wirst.
- Level (000) (Stufe) - die Anzeige in Klammern zeigt die Gesamtbewertung deines Könnens an und steigert sich alle 100 Erfahrungspunkte.
- Might (Macht) - Bonuspunkte, die mit wachsender Erfahrung zu deiner Schlagkraft hinzugezählt werden.
- Defense (Verteidigung) - deine Geschicklichkeit bei der Abwehr von Angriffen, die sich mit wachsender Erfahrung steigert.
- HP (Trefferpunkte) - Zeigt die maximalen Schadenspunkte an, die deine Hauptfigur einstecken kann. Die Maximalanzahl deiner Trefferpunkte steigt mit wachsender Erfahrung, nimmt jedoch vorübergehend ab, wenn du im Kampf verletzt wirst.

- Copper (Kupferstücke) - Gibt an, wieviel Geld du in Gasthäusern oder Restaurants ausgeben kannst. Du hast auch auf der Straße die Möglichkeit, um Geld oder gegen Bezahlung in einer Arena zu kämpfen.

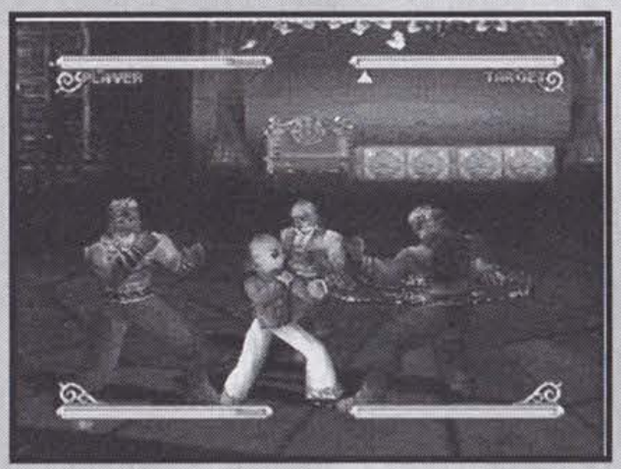
Die Statuszeile am unteren Bildschirmrand zeigt deine Kraft und Ausdauer an. Wenn diese sich erschöpfen, kannst du sie erneuern, indem du in einem Restaurant etwas ißt oder in einem Gasthaus schläfst. Wenn du ein Gasthaus betrittst, hast du die Möglichkeit, dein Spiel zu speichern.



Du beginnst das Spiel als Jugendlicher mit wenig Erfahrung. Die Geschichte entwickelt sich, indem du mit Leuten, denen du begegnest, sprichst (und gegen sie kämpfst!). Du kannst mit Leuten sprechen, indem du mit Hilfe der ⬇⬅⬆➡ -Tasten auf sie zugehst und dann die ⊗ -Taste drückst. Wenn das Dialogfeld erscheint, kannst du die ⊗ -Taste verwenden, um weiterzulesen. Wenn Antwortmöglichkeiten vorgegeben sind, suche dir deine Antwort mit den ⬅ ➡ -Tasten aus und drücke dann die ⊗ -Taste, um die Antwort einzugeben. Wenn du dich für einen Kampf entscheidest, gewinnst du Erfahrung und manchmal auch Geld. Wenn ein Gespräch zum Kampf führt, wird dein aktueller Trefferpunkte-Stand und der deines oder deiner Gegner angezeigt. In Straßenkämpfen mußt du oft gegen mehrere Gegner gleichzeitig kämpfen. Der Fadenkreuz-Cursor erscheint in diesem Fall über dem Kopf deines jeweiligen Gegners. Mit der

L1 -Taste kannst du deinen aktuellen Gegner wechseln. Hältst du die L1 -Taste gedrückt, werden die Gegner automatisch durchgeschaltet. Mit der Start-Taste kannst du den Kampf unterbrechen und bei Bedarf die Vibrationsfunktion ein- oder ausschalten.

Wenn du Gegner auf der Straße oder im Tempel besiegst, gewinnst du Erfahrungspunkte und eventuell auch Erfahrungsstufen. Wenn du im Kampf gegen den Meister einer Trainingshalle gewinnst, erhältst du neue Fähigkeiten. Im Tempel kämpfst du immer nur gegen einen Gegner, du kannst jedoch mehrere Gegner nacheinander bekämpfen. Achte dabei jedoch auf deine Kraft und Ausdauer. Es ist manchmal besser, wenn du deine Kraft durch Schlafen oder Essen stärkst und dann zurückkehrst, um weitere Gegner zu bekämpfen.



Im Laufe des Spiels wächst und reift dein Charakter entsprechend deinen Entscheidungen. Du beginnst jung und reifst zum Erwachsenen und erreichst vielleicht sogar ein hohes Alter. Dein Aussehen ändert sich während deines Entwicklungsprozesses. Wenn du einen männlichen Charakter gewählt hast, durchläufst du fünf Wachstumsstadien, du brauchst jedoch länger, um Reife zu erlangen.

Weibliche Charaktere durchlaufen nur drei Stadien, erreichen das Reifestadium jedoch schneller.

Im weiteren Verlauf der Geschichte und mit wachsender Erfahrung wirst du neue Städte entdecken. Stelle dich in den Trainingshallen jeder Stadt zum Kampf, so daß du neue Fähigkeiten erlangst, wenn du die Meister der Trainingshallen besiegst. Dein Ziel ist es, einer der größten Kung-Fu-Meister Chinas zu werden!

Die Geschichte deiner Hauptfigur hängt davon ab, welche Kung-Fu-Schule du dir aussuchst. Deshalb findest du auf den nächsten Seiten eine kurze Übersicht über die Geschichte der verschiedenen Kampfschulen.

Übersicht der verfügbaren Szenarios

- **Shaolin**

Deine Hauptfigur verlor als Kleinkind seine Eltern, die von einer skrupellosen chinesischen Bande, geführt vom Bandenchef Han Lao Tai, ermordet wurden. Ein freundlicher Gastwirt nahm dich auf und erzog dich wie sein eigenes Kind, aber du hast geschworen, deine Eltern zu rächen und willst dazu die Kunst des Shaolin erlernen.

- **Jeet Kune Do**

Deine Hauptfigur treibt der Wille an, den finsteren Han Lao Tai zu stoppen, der lang verborgene böse Kräfte freisetzen und die Tore der Unterwelt zur Erde öffnen will. Du mußt an deinen Fähigkeiten in Jeet Kune Do arbeiten, um die Welt zu retten!

- **Tai Chi Chuan**

Deine Hauptfigur ist ein ehrlicher und ehrgeiziger Jugendlicher. Du willst deinem Land Frieden schenken, indem du Han Lao Tai besiegst. Um dich auf diesen Tag vorzubereiten, mußt du ein Meister des Tai Chi Chuan werden.

- **Eight Extremities Fist**

Deine Hauptfigur, verbittert und mißtrauisch durch die Feindschaft der Städter, macht sich auf eine Reise, die mit Training und Lernen angefüllt ist. Du kehrst zurück als Meister der Kunst der Eight Extremities Fist und beschämst alle, die so grausam waren!

- **Hung Gar**

Wenn es sich um einen männlichen Charakter handelt, ist deine Hauptfigur ein optimistischer Jugendlicher mit einer besonderen Schwäche für schöne Frauen. Dein Ziel ist die Beherrschung des Kung-Fu-Stils Hung Gar, um die Zuneigung des schönsten Mädchens von China zu gewinnen.

Wenn es sich um einen weiblichen Charakter handelt, muß deine Hauptfigur zur Beherrschung des Hung Gar hart trainieren. Sie ist auf der Suche nach dem schönsten Mädchen von China, da sie davon überzeugt ist, daß es sich um ihre Schwester handelt, von der sie vor vielen Jahren getrennt wurde.

- **Drunken Boxing**

Deine Hauptfigur macht sich auf die Reise, um den Himmel der uralten Legenden zu suchen! Man sagt, daß derjenige, der diesen mystischen Ort erreicht, Unsterblichkeit erlangt. Du mußt diesen Ort finden und gegen die üble Bande des Han Lao Tai verteidigen. Wenn die Verbrecher den Ort erreichen, kann Han Lao Tai nichts mehr daran hindern, die Weltherrschaft an sich zu reißen.

Beschreibung der Städte

Die Handlung von Shaolin spielt im wunderschönen China des 19. Jahrhunderts. Auf den nächsten Seiten findest du eine Beschreibung der acht Hauptschauplätze und der Gebäude, die deine Hauptfigur auf ihrem Pfad zu einem Meister des Kung Fu betritt.

Provinz Guangdong - Guangzhou

Guangzhou ist eine prächtige Stadt im Südwesten Chinas. Die Bewohner der Stadt empfangen dich mit Wärme und Zuneigung. Die Schaukämpfe finden auf der Bühne der hiesigen chinesischen Oper statt.

Jiangsu Province – Shanghai

Schanghai ist die zweitgrößte Stadt Chinas. Das Wahrzeichen Schanghais sind die das Meer durchkreuzenden Schiffe. Bei deiner Erforschung der Stadt triffst du auf viele verschiedene Arten von Menschen, die der Stadt eine weltoffene und großstädtische Atmosphäre verleihen, obwohl die Einwohner von Schanghai manchmal ein wenig arrogant sein können. Die in einem Vorort gelegene Trainingshalle wurde von Japanern erbaut.

Provinz Shanxi - Taiyuan
Die Stadt im Nordwesten Chinas ist von üppiger naturbelassener Landschaft umgeben, die ihr eine sehr friedfertige Atmosphäre verleiht. Die Einwohner Taiyuans sind ein Volk, das in der spirituellen Kunst des Tai Chi Chuan ausgebildet ist. Besondere Merkmale der meisten Einwohner sind Gesundheit, Wohlstand und langes Leben.

Provinz Hebei - Cangzhou
Diese von Bergen umgebene Stadt liegt im Nordosten Chinas. Da in dieser Stadt eine Meisterschaft der Kampfkünste stattfindet, triffst du trotz ihrer Abgeschiedenheit auf viele Reisende. Die Leute, denen du begegnest, sind sehr offenherzig, können jedoch auch sehr aufbrausend reagieren.

Provinz Fujian - Fuzhou
Fuzhou liegt direkt neben dem Shikinjou, der kaiserlichen Burg Chinas. Als Burggemeinde sind die Läden und Häuser in Fuzhou sehr gut organisiert. Die Leute, denen du begegnest, sind von Natur aus sehr diszipliniert.

Provinz Hunan - Changsha
Diese Stadt im Süden Chinas ist bekannt für ihren unordentlichen und seltsamen Charakter. Changsha ist die Heimat einer Trainingshalle für Drunken Boxing, und viele Einwohner der Stadt nutzen dies als Vorwand, um betrunken in der Stadt umherzutorkeln. In der Stadt triffst du auch auf viele Kranke, die vom hiesigen Arzt behandelt werden.

Der Shao-Lin-Schrein
Dieser berühmte Tempel ist die Heimat einer buddhistischen Sekte. Er wurde weitab von der Zivilisation erbaut und ist von Mythen und Legenden umgeben. Eine dieser Legenden besagt, daß es in diesem Tempel eine furchteinflößende Trainingshalle mit der Bezeichnung Mottsukiken gibt, in der die Kämpfer bis zur Erschöpfung gegen Golems aus Holz kämpfen müssen.

Der Tempel des schwarzen Lotus
Dieser schwer bewachte Tempel ist das Hauptquartier von Han Lao Tai und seiner üblen Bande. Um in diese Festung einzudringen, mußt du zuerst viele Kung-Fu-Kämpfer überwinden. Aber sei vorsichtig! Keiner, der diesen Tempel jemals betrat, hat ihn je wieder lebend verlassen.

Gebäude

Du kannst Gebäude betreten, indem du zur Tür gehst und ⊗ drückst.

Gasthäuser
Um deine Ausdauer wiederherzustellen, mußt du schlafen. Mit deinen Kupferstücken bezahlst du beim Gastwirt für dein Zimmer. Wenn du ein Gasthaus betrittst, hast du die Möglichkeit, dein Spiel zu speichern. Dafür muß sich eine Memory Card in Steckplatz 1 befinden (oder in Memory Card Steckplatz 1-A, wenn ihr mit Multi-Tap spielt). Du kannst gespeicherte Spiele später wieder aufrufen, indem du „Continue" (Fortsetzen) im Titelbild auswählst.

Restaurants
Wenn deine Kräfte schwinden, mußt du in einem Restaurant etwas essen. Die Gerichte kosten Geld, also triff eine kluge Wahl.

Tempel
Jede Stadt hebt sich durch eine bestimmte Kung-Fu-Schule hervor. Zu Beginn der Geschichte kannst du die Trainingshallen noch nicht betreten. Nachdem du jedoch Zutritt gewonnen hast, fordere die Schüler heraus, um Erfahrung zu gewinnen, und besiege dann den Meister, um das Geheimnis jeder Schule zu erlernen.

Vs. Mode (Kampfmodus)

Drücke nach dem Vorspann die START-Taste. Im Hauptmenü kannst du anschließend den Vs. Mode (Kampfmodus) auswählen. Mit ⬅ ➡ kannst du dich zwischen „Vs. Computer" (Gegen den Computer) oder Vs. Two Players (Zwei Spieler gegeneinander) entscheiden. Falls ein Multi-Tap angeschlossen ist, kann zusätzlich noch Vs. Four Players (Vier Spieler gegeneinander) oder Vs. Eight Players (Acht Spieler gegeneinander) ausgewählt werden. Drücke ⊗, um eine Option auszuwählen. Mit △ kannst du zum vorherigen Menü zurückkehren.

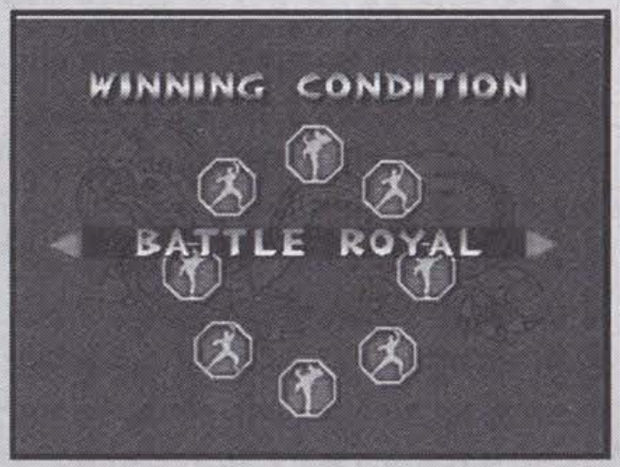
Vs. Computer (Gegen den Computer)

Mit dieser Option kannst du ein Turnier gegen den Computer spielen. Wähle deine Hauptfigur mit den Richtungspfeilen und drücke ⊗, wenn du dich entschieden hast. Wähle dann aus den 6 verfügbaren Schulen einen Kampfstil. Wenn du deine Wahl getroffen hast, drücke die ⊗, um den Kampf zu beginnen. Wenn du gegen den Computer spielst, stehst du drei Gegnern auf einmal gegenüber. Wie im Story-Modus kannst du deinen aktuellen Gegner mit L1, wechseln. Wenn du 8 Runden gewonnen hast, gewinnst du das Turnier. Probiere jeden Kung-Fu-Stil aus, um auf andere Gegner zu treffen!

Vs. Two Players (Zwei Spieler gegeneinander)

Die Hauptfiguren und Kampfkünste werden wie im Modus gegen den Computer ausgewählt. Jeder Spieler kann einen eigenen Kampfstil auswählen. Ihr könnt eure Fähigkeiten miteinander messen, so oft ihr wollt.

Vs. Four/Eight Players (Vier Spieler gegeneinander/Acht Spieler gegeneinander)



Mit Multi Tap könnt ihr zu viert oder zu acht spielen. Ihr könnt einen oder zwei verschiedene Kampfstile auswählen. In diesem Modus steuert der Computer alle Spieler, die nicht besetzt sind. Wenn ihr z.B. zu dritt spielen wollt, wählt einfach den Modus „Vier Spieler gegeneinander" aus. Der Computer übernimmt dann den vierten Spieler.

Im Modus mit vier oder acht Spielern kannst du auch die Bedingungen festlegen, nach denen gewonnen wird. Im Fenster „Winning Conditions" (Siegbedingungen) hast du folgende Optionen:

- Battle Royal - Keine Regeln! Jeder gegen jeden. Der Letzte, der übrig bleibt, gewinnt.
- Battle of the Schools (Kampf der Schulen) - Bildet Teams von zwei verschiedenen Schulen und stellt im Kampf fest, welcher Stil (und welcher Spieler) besser ist! Zum Beispiel Jeet Kune Do gegen Drunken Boxing.
- Team Battle (Teamkampf) - Bildet Teams unabhängig vom Kampfstil!

Die sechs Schulen der Kampfkünste und die zugehörigen Bewegungen

Wenn du dir deinen Kampfstil ausgesucht hast, lerne die Liste der Grundbewegungen für deinen Stil auswendig. Mit zunehmender Beherrschung der Fähigkeiten erhöht sich automatisch der Schwierigkeitsgrad des Spiels. In diesem Abschnitt findest du Tips zum Erlernen der Fähigkeiten, die du zur Beherrschung deiner Kampfkunst brauchst! Im Story-Modus beginnst du nur mit den Grundlagen. Indem sich deine Erfahrung durch Training steigert, erlernst du weitere Fähigkeiten. Jede Schule hat eine ultimative Fähigkeit, die du nur erlernen kannst, indem du den Meister dieser Technik besiegst.
In den Standardeinstellungen findest du die verfügbaren Grundbewegungen. Die Grundbewegungen für jeden Stil sind zusammen mit ein bis zwei Spezialbewegungen unten aufgelistet. Durch Experimentieren kannst du sogar noch mehr Bewegungen entdecken! (Hinweis: Spezialbewegungen sind im Story-Modus zunächst gesperrt und müssen erst durch bestimmte Ereignisse freigeschaltet werden. Im Kampfmodus sind die Spezialbewegungen sofort verfügbar.)

Shaolin

Die Trainingshalle für Shaolin befindet sich in Guangzhou in der Provinz Guangdong. Charakteristisch für diesen dynamischen und ästhetischen Stil sind seine vollkommenen und eleganten Fußtechniken. Die leichten, tänzelnden Bewegungen sind trügerisch und verleugnen die zerstörerischen Tritt-Techniken, für die Shaolin berühmt ist. Gut ausgeführt, beschreibt der Tritt wie eine Klinge einen Bogen durch die Luft, so daß der Gegner nur schwer näher kommen kann. Shaolin verbindet intensive geistige Konzentration mit flüssigen Bewegungen und gehört damit zu einer der größten Kampfkünste.

Grundstrategie

Greif deine Gegner durch Tritte aus mittlerer Entfernung an. Im Vergleich zu anderen Schulen verleihen dir die Tritt-Techniken höhere Schlagkraft. Gegen mehrere Gegner auf einmal sind weit ausholende, schwingende Bewegungen am besten. Abstand halten und angreifen, wenn sich der Gegner nähert.

Grundbewegungen für die Lehre des Shaolin.

R2 + ⊗	Drei-Sterne-Stoß
Vor + ◎	Windmühlen-Tritt
Zurück + ◎	Tritt mit Rückwärts-Drehung
L1 + ◎	Aufsteigender Doppeltritt
R2 + ◎	Stopp-Tritt
Vor, Vor + ◎	Überkopf-Katapult
Spezialbewegung	
Zurück + ◎	Tritt aus der Drehung mit Rolle

Jeet Kune Do

Schanghai ist die Hauptstadt des Jeet Kune Do. Der von der Kampfsportlegende Bruce Lee ausgeübte Stil Jeet Kune Do ist formlos - flüssig wie Wasser nimmt er, je nach Situation, eine beliebige Form an und füllt die Leere mit unglaublicher Geschwindigkeit. Die von verschiedenen Kampfstilen übernommenen Techniken machen Jeet Kune Do zur praktischsten Kampfkunst überhaupt, mit der du dich nach Belieben an deinen Gegner anpassen und deine Chance ergreifen kannst, den Gegner blitzschnell zu attackieren. Die Schläge sind schnell, haben aber nicht die Kraft der übrigen Stile.

Grundstrategie

Greife deine Feinde mit unglaublicher Geschwindigkeit an. Jeet Kune Do wird sowohl für kurze als auch für mittlere Distanz als ausgewogenste Kampfkunst angesehen. Alle Techniken müssen schnell ausgeführt werden, damit die geringere Schlagkraft kompensiert wird.

Grundbewegungen für die Lehre des Jeet Kune Do.

Zurück + ⊗	Rohrstock
R2 + ⊗	Tiefer Hieb
Zurück + ○	Salto-Tritt
R2 + ○	Tiefer Tritt von der Seite
Vor, Vor + ○	Tritt von der Seite
Zurück, Vor + ○	Drachenkanone
Zurück + R2 + ○	Drachenschwanz
Spezialbewegung	
Vor, Vor + △	Wurf mit schleifendem Bein
Zurück + ⊗	Faustschlag aus nächster Nähe

Tai Chi Chuan

Die Tai Chi Chuan-Schule befindet sich in Taiyuan, in der Provinz Shanxi. Charakteristisch für diesen Stil sind die lebendigen und flüssigen Bewegungen. Tai Chi Chuan wird allgemein als einer der elegantesten Kung-Fu-Stile angesehen, aber seine wahre Kraft ist die Kraft der Stille. Wenn du lernst, Kraft aus der Stille des Geistes zu ziehen, wirst du diese Lehre beherrschen.

Grundstrategie

Vor dem Angriff mußt du die Kraft deines Geistes sammeln, um deine Schlagkraft zu stärken. Im Gegensatz zu den anderen Schulen gibt es keine Haltungswechsel, aber indem du die „Kraft des Geistes" sammelst, kannst du mit bis zu zehnfacher Wucht zuschlagen. Da sich deine Angriffsstärke mit der Zeit steigert, ist Tai Chi Chuan ideal für lange Kämpfe.

Grundbewegungen für die Lehre des Tai Chi Chuan.

Vor + ⊗	Ohrenhammer
Vor, Vor + ⊗	Rammen mit der Schulter
Zurück, Vor + ⊗	Hammerfaust von unten
Vor + ◎	Sprung und Tritt von der Seite
Zurück + ◎	Seitlicher Axt-Tritt
Zurück, Vor + ◎	Hoher stampfender Tritt
Vor + R1 + ◎	Beidseitiger Tritt

Eight Extremities Fist

Eight Extremities Fist rühmt sich, die stärksten Bewegungen aller Schulen zu besitzen. Jede dieser zerstörerischen Bewegungen beginnt mit dem sogenannten „Schüttelschritt." Der Vorteil dieses Stils besteht darin, daß jeder Schlag tödlich sein kann. Seine kurze Reichweite beschränkt diese besondere Schule des Kung Fu jedoch auf den Nahkampf.

Grundstrategie

Bleibe dicht an deinem Gegner, um die Vorteile dieses Stils voll nutzen zu können. Die geradlinigen Bewegungen machen Eight Extremities Fist zu durchsichtig für Kämpfe auf größere Distanz. Außerdem ist es ratsam, den Gegner möglichst schnell zu besiegen und auf keine längeren Kämpfe einzugehen.

Grundbewegungen für die Lehre des Eight Extremities Fist.

Vor, Vor + ⊗	Volle Ladung
Zurück, Vor + ⊗	Rückwärts-Fausthieb
Zurück, Zurück + ⊗	Doppelter Überkopf-Faustschlag
Zurück, Zurück, Vor + ⊗	Ausfallstoß
R2 + ⊗	Rückhand-Fautsschlag von unten
Zurück, Vor, Vor + ⊗	Rückwärts-Schlag gegen den Körper (Vorn)
Zurück, Zurück, Vor + ⊗	Rückwärts-Schlag gegen den Körper (Links)
Zurück, Vor, Zurück + ⊗	Rückwärts-Schlag gegen den Körper (Rechts)
Spezialbewegung	
Vor, Vor + ◎, ◎	Doppelte Vorwärts-Tritt-Kombination

Hung Gar

Die Trainingshalle für den Hung-Gar-Stil befindet sich in Fuzhou in der Provinz Fujian. Hung Gar verwendet Bewegungen, die auf die Bewegungen fünf verschiedener Tiere zurückgehen. Dieser Stil kombiniert die Flamme des Drachens, den Angriff des Tigers, die Haltung des Kranichs, das tödliche Auge der Schlange und den Sprung des Leoparden. Als einzige Schule gibt es hier mehrere Stellungen - alle sind gleich gut und ermöglichen verschiedene Arten des Angriffs.

Grundstrategie

Die Wahl der Stellung am Anfang hängt von der Situation ab. Sobald die Bewegung beginnt, sind die Stellungen nicht zu unterscheiden, was dem Gegner die Verteidigung erschwert. Die Stellungen können ganz einfach gewechselt werden und häufiger Stellungswechsel bringt deinen Gegner aus dem Gleichgewicht.

Grundbewegungen für die Lehre des Hung Gar.

Zurück + ⊗	Stampf-Fausthieb
Vor, Vor + ⊗	Pfeil-Faustschlag und Tritt
Zurück, Vor + ⊗	Fliegende Fäuste
R2 + ○	Eiserner Besen
Vor + R2 + ○	Tritt gegen die Knöchel
△	Konter (wenn der Gegner zuschlägt)
△ + Zurück	Rückhand-Überkopf-Schlag
Rechts oder Links	Rückhand-Überkopf-Schlag
Spezialbewegung	
L2 + R2	Drachenhaltung

Drunken Boxing

Die Trainingshalle für Drunken Boxing befindet sich in der Stadt Changsa in der Provinz Hunan. Drunken Boxing ist die trickreichste und am schwersten zu erfassende Lehre. Alle Bewegungen sind hypnotisierend und rufen den Eindruck hervor, als wäre der Angreifer betrunken, was den Gegner zur Vernachlässigung seiner Abwehr verleitet. Wenn dein Feind seine Verteidigung öffnet, nutze diese Chance zum Angriff. Die Unvorhersehbarkeit dieses Stils macht dich für deine Feinde zum schwierigen Gegner, aber gerade darum ist Drunken Boxing auch um so schwieriger zu beherrschen.

Grundstrategie

Der beste Angriff ist eine gute Verteidigung. Bereite dich darauf vor zu kontern, wenn der Gegner zuschlägt, denn deine Schlagkraft ist größer, wenn du einen Schwinger gegen einen direkten Angriff setzt. Beherrsche alle Bewegungen, aber warte auf die Gelegenheit zum Konter, der deinen Schlägen die zerstörerische Wirkung verleiht. Manche Bewegungen sind gegen einen Stil effektiver als gegen den anderen - durch Experimentieren und Übung kannst du herausfinden, welche Bewegungen gegen welchen Stil am besten sind.

Grundbewegungen für die Lehre des Drunken Boxing.

Zurück + ⊗	Angel-Ho-Schlag
R2 + ⊗	Ausfallsprung mit den Knien nach vorn
Vor, Vor + ⊗	Überroll-Faustschlag
Zurück + ◎, ◎	Schlängelnder Tritt
Vor, Vor + ◎	Betrunkenes Zurückschnellen
Vor, Zurück + ◎	Der Betrunkene auf der Leiter
Zurück, Vor, Vor + ◎	Feuerrad
R2 + ◎	Stampf-Tritt
Spezialbewegung	
Vor + ⊗, ⊗, ⊗, ⊗	Torkel-Kombination

Übersicht der Gegner

Im Laufe deiner Suche triffst du auf bis zu 40 verschiedene Gegner; die nachstehend beschriebenen Schergen von Han Lao Tai mußt du jedoch in jedem der sechs Szenarios bekämpfen.

Shaolin
Der Offizier (Yen Haokai)
Ein Soldat der achten Heeresdivision und Experte in Shaolin. Haokai wurde wegen seiner Grausamkeit aus der Armee verstoßen. Aus Rache hat er Han Lao Tai die Treue geschworen, was für diejenigen, die ihn kannten, ein Schock war. Den Berichten zufolge war dieser Bund zu beiderseitigem Vorteil, da Han schon lange verdächtigt wurde, in der Armee zu spionieren.

Jeet Kune Do
Die Pantherfrau (Pao Shanmei)
Sie ist Hans rechte Hand. Als hervorragende Kämpferin wird Shanmei sogar von ihren Verbündeten gefürchtet. Man sagt, sie sei sogar noch kälter und skrupelloser als Han selbst. Einem weiteren Gerücht zufolge besteht zwischen ihr und Han eine Liebesbeziehung, aber man weiß nichts Genaues. Niemand würde es wagen, sich im Tempel gegen sie zu stellen.

Tai Chi Chuan
Der Schauspieler (Si Soran)
Als Schauspieler untalentiert, aber in Kampfkünsten extrem gefährlich. Soran hat sich Han angeschlossen, nachdem seine wehrlose Schauspielertruppe angegriffen wurde. Trotz seiner gemischten Gefühle für Han, arbeitet er aus Angst und Respekt für den üblen Gangster.

Eight Extremities Fist
Der Muskelmann (Chiachao Tontsu)
Tontsu wurde als Kind wegen seiner ungewöhnlichen Größe ausgelacht. Han nahm ihn eines Tages auf und trainierte ihn als persönlichen Leibwächter. Tontsu ist Han aus Dankbarkeit vollkommen ergeben und würde sein Leben einsetzen, um Han zu verteidigen.

Hung Gar
Der Eiserne (Chaiyen Tieren)
Tieren ist ein Golem aus Eisen, der von einem wahnsinnigen Priester mit Hilfe chinesischer Magie erschaffen wurde. Man sagt, daß der Priester, der aus dem Westen nach China kam, um die dunklen Künste zu studieren, das Monster als Geschenk an Han erschaffen habe. Alle Aufgaben, die sein Schöpfer von ihm verlangt, erledigt Tieren rasch und effektiv.

Drunken Boxing
Der Mörder (Shie Houun)
Houun gehörte einer Elitegruppe von Auftragsmördern an, bevor er Han begegnete. Nach einem gescheiterten Mordversuch an der Herrscherin der Shin-Dynastie sah sich Houun gezwungen zu flüchten. Han rettete Houun das Leben, der diesem zum Dank die Treue schwor. Hinter allen Intrigen und finsteren Plänen der Bande steht Houun als Kopf und Koordinator.

Credits

V.P. of Product Development
Michael Rubinelli

Producer
Brian Glazebrook

Associate Producer
Erick Fernandez

Executive Producer
Scott Krager

International Producer
Don Choi

International Product Manager
Simon Dallas

International Marketing Managers
Ben Chalmers-Stevenson,
David Weiler

Director of QA
Donn Nauert

Testers
Erik van Rooy
Ryan Kull
Jason Pislaan
Jason De Heras
Josh Austin
Jason Predmore
Bobby Silver
James Ritchie
Sean Vahle

Anasazi
Mike Haller
Sanders Keel
Christine Richards

Special Thanks
Source Design
Everyone at THQ.

Deutsche Version:

Lokalisationsmanagement:
Susanne Dieck

Übersetzung:
Iris Kelly

Lektorat:
Max Steller

Customer Support (UK residents only)

For game tips on our products, please telephone:

09067 535 055

Calls cost 75p per minute at all times.
(Callers must have parental permission or the permission of the bill payer before dialing).

Kundenservice (Deutschland) Technischer Kundendienst:

Sollten Sie technische Probleme mit diesem Spiel haben (Installation, Sound oder ähnliches), wenden Sie sich bitte an unseren technischen Kundendienst. Telefon: 02131 - 607 300 (montags bis freitags 9.00 bis 17.00 Uhr).

Hotline:
Für Ihre Fragen zum Spielablauf steht Ihnen unsere Hotline zur Verfügung: Telefon: 02131 - 607 333 (montags, mittwochs und freitags von 15.00 bis 18.00 Uhr). Bitte haben Sie etwas Geduld.

Sie können uns natürlich auch eine E-Mail schicken. Unsere E-Mail-Adresse lautet: support@thq.de

WWW-Seite:
Auch im Internet können Sie uns erreichen. Unter unserer WWW- und FTP-Adresse finden Sie rund um die Uhr aktuelle Informationen zu unseren Produkten, Screen-shots..
World Wide Web: http://www.thq.de/
FTP: ftp://ftp.thq.de/pub/

Sie interessieren sich für weitere Spiele aus unserer Produktpalette? Bestellen Sie doch direkt bei unserem Bestellservice: montags bis freitags von 9.00 bis 17.00 Uhr unter der Telefonnummer 02131 - 607 313.

Postanschrift des Kundenservice:
Softgold Computerspiele GmbH
Daimlerstr. 8
41564 Kaarst

dangerously fast...seriously cool.

- Multiple stunt and aerial combos, from 'Reverse 360's' to 'Rodeo Flips' and 'Boardslides'
- Build your dream course with the unique 'Create-a-Park' feature
- 5 different World Class events, including Half Pipe, Downhill and Free Ride
- Head-to-Head split screen racing
- Killer soundtrack including Ministry, Fear Factory, Blink 182, H_2O and Joi
- Einzelne Stunts und Kombinationen möglich, von 'Reverse 360' über 'Rodeo Flips' zu 'Boardslides'
- Erstellen Sie Ihren eigenen Lieblingskurs mit dem einzigartigen 'Create-a-Park'
- 5 verschiedene Weltmeisterschaftsdisziplinen, einschl. Halfpipe, Downhill und Freestyle
- Kopf-an-Kopf-Rennen im Split-Screen-Modus
- Pulsbeschleunigender Soundtrack mit u.a. Ministry, Fear Factory, Blink 182, H_2O und Joi

NOVEMBER '99

and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

752919670330

SO REAL YOU'LL BE PICKING MUD OUT OF YOUR TEETH!

Grip and let rip with the excitement, speed and hardcore essence of motocross.

- Aggressive pack racing action – Supercross, Motocross and Enduro
- Awesome jumps - doubles, triples, 'tabletops' and 'whoops'
- 6 gameplay modes including Championship and split screen two-player.
- Fully customizable dirt bikes – 125cc, 250cc and 500cc
- Ultra-realistic race circuits with variable weather effects
- Race as or against Ricky Carmichael – the hottest new star in motocross!

SO ECHT, DASS IHNEN DER SAND ZWISCHEN DEN ZÄHNEN KNIRSCHT!

Nur dieses Spiel bietet den Nervenkitzel, den Spaß und die unverfälschte Atmosphäre der harten Motocross-Rennen.

- Action total in allen Klassen – Supercross, Motocross und Enduro
- Unglaubliche Jumps – Doppel- und Dreifachsprünge, 'Tabletops' und 'Whoops'
- 6 Spielmodi inklusive Championship und 2-Spieler-Modus per Splitscreen
- Individuell einstellbare Dirt Bikes - 125ccm, 250ccm und 500ccm
- Ultra-realistische Rennstrecken mit verschiedenen Wetterbedingungen
- Schlüpfen Sie in die Rolle von Ricky Carmichael – dem preisgekrönten neuen Motocross-Star – oder treten Sie gegen ihn an!

Play Dirt!

NOVEMBER '99

Championship Motocross featuring Ricky Carmichael

PlayStation

FOX

OFFICIAL • LICENSED • PRODUCT Kawasaki

BELL HELMETS

FUN COM www.funcom.com

THQ

www.championshipmotocross.com

www.thq.com

THQ Limited Warranty

THQ International warrants to the original purchaser of this THQ International product that the medium on which the computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This THQ International software is sold "as is", without express or implied warranty of any kind resulting from use of this program. THQ International agrees for a period of ninety (90) to either repair or replace, at its option, free of charge, any THQ International product, postage paid, with proof of purchase, at its Customer Service centre. Replacement of this disc, free of charge to the original purchaser is the full extent of our liability. Please mail to THQ International, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH. Please allow 28 days from despatch for return of your disc.

This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall not be void if the defect in the THQ International product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING OR OBLIGATE THQ International. ANY IMPLIED WARRANTIES OF APPLICABILITY TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL THQ International BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS THQ International PRODUCT. THIS IN NO WAY AFFECTS YOUR STATUTORY RIGHTS.

This computer program and its associated documentation and materials are protected by both National and International copyright law. Storage in a retrieval system, reproduction, translation,hiring, lending, broadcasting and public performances are prohibited without express written permission of THQ International.

THQ International
Dukes Court, Duke Street
Woking, Surrey, GU21 5BH
United Kingdom

Customer Service Numbers

- **Australia** 1902 262 662

Calls charged at $1.65 (incl. GST) per minute.
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Österreich** 0450 99 000 500

Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek.
Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

- **Belgique/België/Belgien** 011 301 306

Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

- **Danmark** +45 33 26 68 20

Åben Man-Tors 16.00-19.00
Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.

- **Suomi** 0600 411 911

"4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21"
Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten

- **France** 0803 843 843

Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

- **Deutschland** 01805 / 766 977

Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

- **Greece** (00 301) 6777701

Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνικη υποστήριξη για την κονσολα PlayStation

- **Ireland** (01) 4054022

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Italia** 848 82 83 84

Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.

- **Nederland** 0495 574 817

Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.

- **New Zealand** (09) 415 2447

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Norge** 2336 6600

- **Portugal** (01) 318 7450

Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation

- **España** 902 102 102

Por favor, llama a los siguientes nùmeros de nuestro Servicio de Atenciòn al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.

- **Sverige** 08-587 610 00

Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStation programvara.

- **Schweiz/Suisse** 0900 55 20 55 Ein Anruf kostet Fr. 1. -/min.

Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen

- **UK** 08705 99 88 77

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support

SLES-01658

" " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

4005209037259